# Sprint 6 Backlog

|  |  |
| --- | --- |
| **Tarea** | **Desarrollador asignado** |
| Acabar la refactorización de los jugadores controlados por la máquina | Tania Romero Segura  Guillermo García Patiño Lenza   * (extra) |
| Aplicar las refactorizaciones necesarias para adaptar el producto al juego en red | María Cristina Alameda Salas |
| Crear pruebas unitarias para el producto con JUnit | Gema Blanco Núñez |
| Incluir comentarios útiles en el código con JavaDocs | Guillermo García Patiño Lenza |
| Incluir el menú principal dentro de la aplicación | Gema Blanco Núñez |
| Embellecer la GUI. | Alejandro Rivera León |
| Actualizar diagramas generales | Alejandro Rivera León |
| Iniciar una nueva partida desde la GUI | David Cruza Sesmero + María Cristina Alameda Salas |
| Introducir y eliminar jugadores desde la GUI | David Cruza Sesmero + María Cristina Alameda Salas |
| Poder pasar el turno en la GUI | Guillermo García Patiño Lenza |
| Poder jugar en red con otros jugadores | María Cristina Alameda Salas |